

# Arquitectos de la Málaga virtual

## Internautas modelan y cuelgan en la Red los edificios más emblemáticos de la ciudad

✚ ENRIQUE MIRANDA

**MÁLAGA.** En Málaga, como en cualquier otra gran ciudad, hay edificios que a todo residente le resultan familiares. Inmuebles que, por su singularidad, antigüedad o ubicación forman parte del imaginario colectivo. Se podría pensar en la plaza de toros de La Malagueta o la Aduana, por su valor monumental, pero también en construcciones como La Equitativa, el edificio de Correos o El Corte Inglés. Ahora, a través de Internet,

se puede disfrutar de una visión totalmente distinta de estas obras, en tres dimensiones y con un realismo sorprendente. Gracias a Google Earth y el programa 'SketchUp', una aplicación gratuita del famoso buscador de Internet, los mismos usuarios pueden modelar y 'colgar' en la red sus propios diseños de edificios singulares creando un mapa virtual muy completo.

Todo esto es posible gracias a la tecnología y al trabajo de miles de internautas que realizan el modelado

de estos edificios como afición y los comparten con el resto de usuarios. Es el caso de Agustín Jaime Cortés, un técnico de maquinaria industrial que se puede considerar uno de los 'arquitectos virtuales' más prolíficos de Málaga.

En su tiempo libre ha modelado unos 80 edificios relacionados con Málaga, entre ellos la Catedral, el castillo de Gibralfaro, el Ayuntamiento, la Casa Natal de Picasso, la sede

de Capitanía Marítima en el Puerto o el aeródromo de la Axarquía. «Me motivé mucho cuando, navegando por Google Earth, vi edificios de mi ciudad modelados por usuarios de la Red y que podían ser visitados desde cualquier lugar del planeta».

Con los edificios modelados por Agustín J. Cortés, casi podemos re-

correr las principales riquezas arquitectónicas de Málaga. Pese a que pueda parecer complicado, este internauta comenta que no hace falta ser un experto diseñador gráfico ni arquitecto para usar la herramienta de Google Earth. «Me gustan los edifi-

### ALGUNOS EJEMPLOS



► La Rosaleda.



► Correos.



► Iglesia de Carranque.



► Mercado de Marbella.



### ¿Cómo iniciarse en el diseño de edificios en tres dimensiones?

La mayoría de los protagonistas de este reportaje coinciden en señalar que diseñar edificaciones en tres dimensiones para mostrarlos en Google está al alcance de cualquier internauta interesado en ello. Para ello, lo primero que hay que hacer es descargar de forma gratuita el programa 'Google Earth', que permite navegar por los mapas del mundo y ver los edificios. Después, el

usuario podrá utilizar el programa 'SketchUp' (<http://sketchup.google.com>) un software que se puede utilizar para crear modelos 3D de cualquier cosa: una casa, unos muebles, una casa y subirlos a Google Earth. «Los arquitectos y los ingenieros lo utilizan para diseñar edificios y muchas personas incluso lo usan para ver dónde podrían quedar ubicados mejor sus muebles», ex-

plican desde Google España. La otra opción, más sencilla, es el programa 'Building Maker' (gratuito y disponible en 14 idiomas) lo más parecido a una mezcla entre Google Maps y un cubo gigante de bloques de construcción. Consiste en escoger un edificio y construir un modelo del mismo, algo que se puede hacer en unos pocos minutos usando fotografías aéreas y simples formas 3D.

Celebra tu cumpleaños rodeado de tiburones en

AQUARIUM  
**SEALIFE**  
BENALMÁDENA

VISITA GUIADA AL ACUARIO, MENÚ Y REGALOS PARA TODOS POR SÓLO

**12€**  
por niño

ABIERTO TODO EL AÑO DESDE LAS 10 DE LA MAÑANA EXCEPTO 25 DE DICIEMBRE · PUERTO MARINA · BENALMÁDENA · TEL: 95 256 01 50 · [www.sealife.es](http://www.sealife.es)